

渭南市电化教育馆文件

渭市电教发〔2025〕2号

渭南市电化教育馆 转发陕西省教育信息化管理中心关于开展 2025年陕西省小学生趣味编程专项竞赛活动的 通知

各县市区电教中心：

现将省教育信息化管理中心《关于开展2025年陕西省小学生趣味编程专项竞赛活动的通知》（陕教信中心〔2025〕4号）转发你们，并就相关工作提出如下要求。

一、请各县市区高度重视教育编程工作，积极组织县域内小学参加活动，于5月5日之前完成报名工作。市电教馆将根据省级活动初赛成绩，评选出市级一、二、三等奖及“优秀指导教师”，根据各学校参与规模及获奖情况评选“优秀组织单位”。

二、3月24日之前将各县市区联系人信息表（见附件）发送

至邮箱 zbzx@0913edu.cn。

市电教馆将进行市级信息技术骨干教师编程教学能力提升赛前培训，具体时间另行通知。

联系人：张璇

联系电话：0913-8592322

渭南市电化教育馆

2025年3月19日

陕西省教育信息化管理中心文件

陕教信中心〔2025〕4号

陕西省教育信息化管理中心关于开展2025年陕西省 小学生趣味编程专项竞赛活动的通知

各市（区）电教馆（中心），韩城市电教中心、神木市教学研究中心、府谷县电教馆，石油普教管理中心：

为贯彻落实党的二十届三中全会和全省教育大会精神，加快推进我省教育数字化，着力培养学生创新精神与数字化实践能力，省教育信息化管理中心决定开展2025年陕西省小学生趣味编程专项竞赛活动。现就有关事项通知如下：

一、参与对象

全省2025年7月前在校的1—5年级学生。

二、参赛报名

1. 本次竞赛活动分为低年级组（1—3年级）和高年级组（4—5年级），学生单人参赛，每名学生需指导教师1名，每名指导

教师可指导多名学生，每校报名参赛学生人数不限。

2. 5月5日前，指导教师扫描下方二维码下载报名表，统一填写所指导学生参赛信息后提交。所有报名信息务必完整准确。



3. 5月13日起指导教师可登录2025年陕西省小学生趣味编程专项竞赛平台 <https://contest.codemao.cn/shaanxi2025>（以下简称竞赛平台）下载、查询参赛账号。

三、竞赛内容及安排

1. 模拟赛：5月13日至21日参赛学生领取账号后登录竞赛平台，可进行一次模拟比赛，题型包含单选题、多选题、填空题。模拟赛主要目的是帮助参赛学生了解比赛流程，成绩不影响参与初赛。

2. 初赛：5月22日上午10:00—11:30以线上形式进行。题型包含单选题、多选题、填空题、操作题。初赛成绩按照一定比例产生晋级省级决赛的选手，名单于5月底在竞赛平台公布。

3. 省级决赛：具体安排于 6 月初在竞赛平台公布。题型包含单选题、多选题、填空题、程序编写及作品创作。

四、有关事项及要求

1. 各地市于 3 月 10 日前将陕西省小学生趣味编程活动市级联系人信息表(附件 1)盖章以 PDF 格式发送至 snhuodong@126.com。

2. 各地市自行组织小学信息科技骨干教师赛前培训指导。

3. 本次活动于 3 月 1 日起免费提供图形化编程基础知识在线培训，具体内容详见附件 2，参赛学生可自愿参加。

4. 模拟赛和初赛选手需自备装有 Win 7 及以上操作系统并配有麦克风及高清摄像头的电脑，摄像头安装须能清晰记录选手比赛时操作情况，以备查验。

5. 选手成绩以得分高低排序，得分相同时，答题用时少的选手排名在前。省级决赛按照实际参赛人数的 10%、20%、30%分设一、二、三等奖，“优秀指导教师”按照所指导参赛学生获得一等奖情况确定，“优秀组织单位”根据各地各单位的参赛规模及获奖情况确定。

6. 本次活动不收费。

五、联系方式

联系人：任媛媛 田帅

电 话：029—62396009

附件：

1. 市级联系人信息表
2. 图形化编程基础知识在线培训内容
3. 竞赛考察知识维度

陕西省教育信息化管理中心

2025年2月28日



附件 1:

市级联系人信息表

填报单位 (盖章):

市 (区)	联系人	工作单位	职务	电话 (手机)	QQ 号

附件 2:

图形化编程基础知识在线培训内容

一年级课程:

课程安排	知识点
第一课 《羿射九日》	语文: 记叙文框架 编程: 编程工具的基础操作
第二课 《算式娃娃机》	数学: 加法运算, 识别空间方位 编程: 程序的顺序结构
第三课 《智能家居》	数学: 两点之间的距离 科学: 语音识别原理 编程: 参数调试
第四课 《追梦航天员》	数学: 比较数字大小 科学: 航天员选拔 编程: 程序 debug
编程科普讲座	帮助家长了解编程的教育价值、未来前景
三节拓展课 《猴王出世》 《龟兔赛跑》 《智能扫地机》	故事四要素: 时间、地点、事件、人物 逻辑分析: 起因、经过、结果 人工智能: 扫地机器人工作原理

二至四年级课程:

课程安排	知识点
第一课 《杜甫教我学唐诗》	语文: 《绝句》古诗 编程: 编程三要素、AI 绘图
第二课 《百分数人机大战》	数学: 百分数、由线成面 编程: 顺序执行
第三课 《智能翻译器》	英语: 英语中的问路句式、常见地点的英语单词 编程: 语音识别技术
第四课 《航天员, 变身!》	科学: 太空失重 编程: 人脸识别技术、循环结构
编程科普讲座	帮助家长理解编程的教育价值、未来前景
三节拓展课 《我的太空生活》 《智能无人驾驶》 《智能家居》	数学: 随机、旋转和角度 编程: 角色外观

图形化编程基础知识在线培训内容

五至六年级课程：

课程安排	知识点
第一课 《文学盲盒机》	学科：语文、坐标系、概率 编程：调用方法、调参 思维：问题拆解、分治算法
第二课 《宇宙通讯系统》	学科：数对、旋转、光的传播及反射 编程：多参数调用方法 思维：调试思维
第三课 《语音智能家居》	学科：人工智能、智能家居 编程：数据类型、语音识别 思维：创造性思维
第四课 《AR 大作战》	学科：AR（增强现实）技术的应用 编程：图文识别 思维：应用迁移
编程科普讲座	帮助家长了解编程的教育价值、未来前景
三节拓展课 《日月星河》 《二维码之谜》 《AI 头像设计师》	学科：二维码的原理（编码）、人工智能的概念、应用及学习流程 编程：库、导入库 思维：计算思维

扫码参加培训：



附件 3:

竞赛考察知识维度

一级知识维度	二级知识维度
常见指令模块的使用	设置背景移动与切换
	设置角色平移、旋转和运动方向
	设置角色的外观属性: 显示、隐藏、造型切换、特效
	音乐或音效的播放、音符节拍的使用
	侦测功能: 鼠标操作、角色碰撞侦测、颜色侦测、屏幕及边缘侦测、坐标侦测、距离侦测、声音侦测
	输入、输出互动
	画笔功能的添加, 画笔的属性调节及调用, 绘制几何图形
二维坐标系	二维坐标系的基本概念, 表达方式
	控制角色位置与坐标, 坐标计算的方法, 能够通过计算和坐标设置在舞台上精准定位角色
基本运算操作	加减乘除四则运算、数学函数运算
	关系运算进行数值比较
	布尔运算进行逻辑比较
	字符串的概念和基本操作, 包括字符串的拼接和长度检测、字符串内容检测、字符串的拆分
	随机数
事件	事件的基本概念
	点击开始按钮、键盘按下、角色被点击事件
	切换和设置屏幕
消息的广播与处理	实现两个角色间的消息的单向传递
	定义广播消息并合理命名
变量&列表	变量的赋值与改变数值, 变量的调用, 利用变量解决数学问题, 用变量表示状态
	创建列表及显隐操作, 列表的增删改查, 调用列表, 列表的索引, 用列表表示状态
基本程序结构	顺序结构
	循环结构: 单个循环结构, 多个循环结构的顺序执行, 循环结构并行, 循环结构嵌套
	选择结构: 单条件语句, 多条件语句, 嵌套条件语句, 条件选择语句, 条件监测
	程序嵌套

竞赛考察知识维度

一级知识维度	二级知识维度
函数	创建和使用函数、函数参数、函数调用
克隆	克隆概念，给克隆体添加程序，克隆角色克隆自己
常用算法	冒泡、选择和插入排序的算法
	遍历查找及列表的二分查找算法
	递归调用使用递归调用解决相关问题

附件：

联系人信息表

市（区）	联系人	工作单位	职务	电话（手机）	QQ号